

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Karya Ilmiah (Artikel) : The Effectiveness of Augmented Reality in Learning Vectors to Improve Students' Spatial and Problem-Solving Skills

Penulis Jurnal Ilmiah : 1. Muh. Ikhsan Sahal Guntur
2. Wahyu Setyaningrum

Jumlah Penulis Jurnal Ilmiah : 2 orang

Status Pengusul : Penulis kedua

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Interactive Mobile Technologies
b. e-ISSN : 1865-7923
c. Volume/Nomor : 15/5.2021
d. Edisi(bln/thn) : 2021
e. Penerbit : International Association of Online Engineering
f. DOI artikel :
g. Alamat artikel : <https://www.online-journals.org/index.php/ijim/article/view/19037/8845>
h. Terindeks di Scimagojr/Scopus

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri pada kategori yang tepat) : Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/Nasional Terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional/ bereputasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional Tidak Terakreditasi <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)	2.9+2.9/2			2.9
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	8.5+8.8/2			8.65
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	8.5+8.9/2			8.7 8.7
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	9+8.8/2			8.9
Total = (100%)				29.15

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer

Topik penelitian bagus, kelengkapan artikel dan jurnal OK, Scopus Q3.

Masukan :
Pembahasan perlu ditambah penjelasan detail tentang media yang digunakan, QR code nya tidak bisa dibaca, dan tabel 2 dan 3 kurang jelas, perlu diperjelas lebih detail.

Reviewer :



Nama : Prof. Dr. Heri Retnawati
NIP : 19730103 200003 2 001
Unit Kerja : FMIPA UNY

Yogyakarta,

Reviewer : 1 /



Nama : Prof. Dr. Sugiman, M.Si.
NIP : 196502281991041001
Unit Kerja : FMIPA UNY

LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Karya Ilmiah (Artikel) : The Effectiveness of Augmented Reality in Learning Vectors to Improve Students' Spatial and Problem-Solving Skills

Penulis Jurnal Ilmiah : 1. Muh. Ikhsan Sahal Guntur
2. Wahyu Setyaningrum

Jumlah Penulis Jurnal Ilmiah : 2 orang

Status Pengusul : Penulis kedua

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Interactive Mobile Technologies
b. e-ISSN : 1865-7923
c. Volume/Nomor : 15/5.2021
d. Edisi(bln/thn) : 2021
e. Penerbit : International Association of Online Engineering
f. DOI artikel :
g. Alamat artikel : <https://www.online-journals.org/index.php/ijim/article/view/19037/8845>
h. Terindeks di Scimagojr/Scopus

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri pada kategori yang tepat)

Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/Nasional Terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional/ bereputasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional Tidak Terakreditasi <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)	3			2,9
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	9			8,5
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	9			8,5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	9			9
Total = (100%)	30			28,5

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer

Artikel ini membahas isi tr klu dalam pembelajaran matematika yaitu tentang penerapan Augmented Reality. Temuan penelitian yang disampaikan sangat bermanfaat bagi perkembangan wawasan pendidikan matematika. Pengambilan fige kelas pada tabel 2 dan 3 kurang jelas.
QR yg ada pada Fig.1 tidak dapat di akses.

Yogyakarta,
Reviewer : 1 /

Nama : Prof. Dr. Supriyanto, M.Si.
NIP : 196502281991011001
Unit Kerja : FMIPA UNY

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Karya Ilmiah (Artikel) : The Effectiveness of Augmented Reality in Learning 'Vectore to Improve Students' Spatial and Problem-Solving Skills

Penulis Jurnal Ilmiah : 1. Muh. Ikhsan Sahal Guntur
2. Wahyu Setyaningrum

Jumlah Penulis Jurnal Ilmiah : 2 orang

Status Pengusul : Penulis kedua

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Interactive Mobile Technologies
b. ISSN : 17426588
c. Volume/Nomor : 1097
d. Edisi(bln/thn) : 2021
e. Penerbit : International Association of Online Engineering
f. DOI artikel :
g. Alamat artikel : <https://www.online-journals.org/index.php/ijim/article/view/19037/8845>
h. Terindeks di Scimagojr/Scopus

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri pada kategori yang tepat) :

<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

 Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi
Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
Jurnal Ilmiah Nasional/Nasional Terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional bereputasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional Tidak Terakreditasi <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)	3			2.9
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	9			8.8
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	9			8.9
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	9			8.8
Total = (100%)	30			29.4

Catatan Penilaian Paper oleh Reviewer

Kelengkapan buku OK.
Tajuk masalah karena membahas mengenai AR yang sedang berkembang saat ini. Data lengkap. Nama penerbitan akan lebih jelas jika diberikan gambaran media seperti apa.
Unsur karya ilmiah lengkap.
Penerbit bereputasi scopus Q3

Yogyakarta,

Reviewer : 21



Nama : Prof. Dr. Heri Retnawati

NIP : 19730103 200003 2 001

Unit Kerja : FMIPA UNY